

Mental-Tipp: So helfen positive Gedanken am Tisch weiter

Tischtennis ist bekanntlich ein Sport, in dem man nicht nur viel mit Fitness und Technik beeinflussen kann, sondern auch mit dem Köpfchen. Und damit sind nicht nur taktische Überlegungen gemeint. Wie Professor Sigurd Baumann im VDTT-Mentaltipp erläutert, helfen auch positive Gedanken und eine mentale Wettkampfvorbereitung am Tisch weiter. Viele Beispiele und konkrete Schritte, die man vor dem Spiel durchgehen kann, gibt es im Tipp!

"Hier wird Ihnen geholfen" - Professionelle Tischtennisschulen im Überblick

- Butterfly TT-Schule Zugbrücke Grenzau, Individuell & Intensiv mit A-Lizenz Trainer Anton Stefko www.zugbruecke.de
- Andro TT-Schule Borussia Düsseldorf; "Trainiert dort, wo die Profis zu Hause sind!"; Ort: Deutsches TT-Zentrum; www.tt-schule.borussia-duesseldorf.com

Was geht Ihnen vor, während und nach einem Spiel durch den Kopf? Sind es ermutigende Gedanken, herrschen Angst und Vorwürfe vor oder gehen Sie manchmal sogar dazu über, sich selbst zu beschimpfen? Ihre Gedanken können entscheidend dazu beitragen, wie Sie am Tisch auftreten - und damit auch, welchen Erfolg Sie haben. In der folgenden Tabelle finden Sie typische Gedankenmuster, die mentale Schwäche und mentale Stärke aufzeigen. Auf welcher Seite finden Sie sich eher wieder?

Mentale Schwäche bedeutet	Mentale Stärke bedeutet
- resignieren "Ich schaffe das nicht mehr! Das hat ja sowieso keinen Zweck!"	- niemals aufgeben! "Ich kämpfe bis zum letzten Punkt!"
- abhängig sein von anderen "Welchen Eindruck mache ich? Was denken die anderen? – Dann bin ich wieder schuld!"	- sich in das Spiel versenken! Kein Gedanke an das, was sein wird, ob nach Punktgewinn oder Punktverlust! "Ich allein entscheide darüber, was ich tue!"
- den Mut verlieren "Hoffentlich ist das Spiel bald vorbei!"	- Niederlagen akzeptieren "Ich gebe mein Bestes! Jeder kann mal verlieren. Wenn ich verliere, werde ich es aufs Neue versuchen!"
- an den eigenen Fähigkeiten zweifeln "Ich hätte es gar nicht versuchen brauchen. Ich wusste doch, dass es nicht klappt!"	- Selbstvertrauen haben "Ich weiß, was ich kann! Ich vertraue meiner Technik! Ich finde immer eine Lösung!"



- dem Gegner nachgeben	- sich durchsetzen
"Der ist einfach stärker und schneller als	"Dieses Topspinduell gewinne ich! Volles
ich!"	Rohr! Ich riskiere es!"
- über Fehler jammern	- Fehler akzeptieren
"Schon wieder! Hätte ich diesen Ball nur	"Fehler gehören zum Spiel! Ich lerne aus
besser gespielt!"	dem Fehler. Das nächste Mal werde ich
	den Ball früher annehmen!"
- die Motivation verlieren	- sich selbst motivieren
"Warum soll ich mir das antun? Es gibt	"Ich liebe Tischtennis! Ich liebe die
Wichtigeres als Tischtennis!"	Spannung, den Wettkampf, die
3	Mannschaft. Ich möchte immer besser
	werden!"
- sich selbst beschimpfen	- sein eigener Freund sein
"Ich bin zu blöd. Mir ist doch nicht zu	"Ich helfe mir! Das kann ich! Ich bin für
helfen!"	mich selbst verantwortlich! Ich werde jede
110110111	Chance nutzen." "Du bist gut! Du schaffst
	das!"
	ado.
- die Angst, zu verlieren	- mutig sein
"Ich darf nicht verlieren!	"Ich will gewinnen! Es gibt keine Angst im
"···· dan indirection	Tischtennis! Ich kann mich nur selbst
	bedrohen!"
	Sourchion
- defensives Denken	- offensives Denken
"Nichts riskieren. Ich muss auf Sicherheit	"Ich spiele vorwärts! Ich bin entschlossen,
gehen! Ich muss meinen Vorsprung	mein Ziel zu erreichen. Ich setze meine
verteidigen!"	Entscheidungen um!"
Voltalaigotti	Emconordangon am.
- der Wut freien Lauf lassen	- Gefühle kontrollieren
"Der Schiedsrichter ist schuld! Scheißspiel!"	"Ich bleibe cool und konzentriere mich auf
Wirft den Schläger gegen die Umrandung.	den nächsten Aufschlag!"
Trint don Comager gegen die Cimanading	a con machine to manage
- gegen die Persönlichkeit des	- sich auf die Technik konzentrieren
Gegners spielen	"Der Topspin hat viel Spin. Das kenne ich!
"Den mache ich nieder! Den kann ich nicht	Es ist mir egal, wie sich der Gegner
"leiden!"	benimmt!"
- Hassgefühle entwickeln	- Herausforderungen suchen
"Ich hasse diese Spielweise! Ich hasse es,	"Lange Noppen sind für mich eine
gegen lange Noppen zu spielen!"	Herausforderung! Ich weiß, was ich zu tun
gradin isings i isppon za opiolom	habe. Ich werde mich voll darauf
	konzentrieren!"
- sich nur vom Spielstand leiten lassen	- Freude am Spiel haben
Bei Punktgewinn ballt der Spieler die	"Den Rückstand hole ich auf, es macht
Faust, bei Punktverlust blickt er verzweifelt	Spaß, sich reinzuhängen!"
zum Trainer.	,,
- dauernde Ärgerreaktionen	- Ärger kontrollieren
"Das regt mich auf! Das ärgert mich! Ich	"Darüber ärgere ich mich nicht! Das lässt
flippe noch aus!"	mich kalt! Das lenkt mich nur ab! Ich
	konzentriere mich auf mein Spiel!"
	SP 33.



- dem Erwartungsdruck nicht standhalten "Die anderen glauben, dass ich gewinne. Das schaffe ich nicht! Dann bin ich wieder schuld!"	Nicht um anderer Leute Willen spielen "Ich spiele für mich und die Mannschaft. Nur das zählt! Wenn die anderen glauben, ich müsste unbedingt gewinnen, ist das ihr Problem!"
- das Ziel aus den Augen verlieren	- Ziele konsequent verfolgen
"Wozu soll ich mich noch anstrengen? Ist	"Mein Ziel ist klar! Ich will es erreichen,
doch egal, ob ich verliere oder gewinne!"	auch wenn es schwer wird!"
- die spielerische Linie verlieren	- Pausen nutzen
"Ich weiß nicht mehr, was ich tun soll!"	"Ich nutze die Pause und überlege mir, was ich tun werde.

Um mit der richtigen Einstellung an den Tisch zu gehen, ist eine gute mentale Wettkampfvorbereitung vonnöten. Hierfür können Sie folgenden Katalog abarbeiten:

<u>Allgemein</u>

1. Analyse der äußeren Wettkampfbedingungen.

Zweck: Bekannte Bedingungen verleihen Sicherheit und verhindern unnötigen Energieverbrauch

2. Realistische Bewertung der eigenen körperlichen und psychischen Leistungsfähigkeit.

Zweck: Bildet die Grundlage für die Bildung der eigenen Leistungserwartung

3. Aufbau einer realistischen Leistungserwartung

Zweck: Verhindert Erwartungsdruck, stärkt das Selbstvertrauen

4. Abschalten und Umschalten

Zweck: Das Bewusstsein auf die kommende Aufgabe lenken. Sich Lösen von ängstlichen und störenden Gedanken und Gefühlen

Gedankliche Vorbereitung

- 5. **Analyse der Stärken und Schwächen des Gegners** (Bereitschaft, auf unvorhergesehene Ereignisse zu reagieren)
- 6. Erwartungsdruck in persönliche Ziele verwandeln
- 7. **Offensives Denken** (Selbstmotivieren, Selbstüberzeugung)
- 8. **Vorsatzbildung** innerer Dialog
- 9. Visualisieren eigener erfolgreicher Handlungen, mental trainieren



10. **Aufmerksamkeit auf den Gegner lenken**. Konzentrieren auf das Tun, nicht auf das Ergebnis.

Zustandsregulation – emotionale Harmonisierung

- 11. **Regulierung des Erregungszustands**. Lampenfieber (Motorische Belastung, Entspannung)
- 12. Bewegungsgefühl bewusst machen
- 13. Kontrolle der mimischen und der Skelettmuskulatur
- 14. Atemübung Entspannung Selbstsuggestion

Aufbau eines zielbezogenen Selbstvertrauens

- 15. Erreichbare Fähigkeitsziele setzen
- 16. Eigene Stärken visualisieren
- 17. **Konkrete Vorsatzbildung** (u.a. Fehler akzeptieren)

Der Autor

Sigurd Baumann war Professor für Sportpädagogik an der Universität Bamberg sowie Diplompsychologe und ist seit vielen Jahren in der Trainerausbildung engagiert. Er besitzt diverse Trainerscheine (u.a. Staatlich geprüfter Skilehrer, Tischtennis- und Fußball-B-Lizenz), hat als Trainer in zahlreichen Sportarten gewirkt (auch Turnen, Eislauf, Boxen), war als Aktiver Bayerischer Turnfestsieger im Zehnkampf und spielt heute noch aktiv Tischtennis in der Bezirksliga. Als Referent für Psychologie im Tischtennis war er in mehreren Landesverbänden und im DTTB tätig.